REGRAS OFICIAIS DA IHMSA - BRASIL

ÍNDICE

Seção I - GERAL

A. Nome	02
B. Membros	02
C. • Competição	02
D. • Classificação	02
E. • Provas • •	04
F. • Regras • •	04
G. Juramento IHMSA	04

Seção II - SEGURANÇA

A. Geral	04
B. Procedimentos Especiais de Segurança	04

Seção III - ARMAS

A. • Production	05
B. • Unlimited	07

Seção IV - MUNIÇÃO

A. • Big Bore	07
B. • Small Bore (.22)	07
C. • Field Pistol	07

Seção V - • ALVOS

A. • Big Bore	07
B. • Small Bore (.22)	07
C. • Field Pistol / Big Bore Unlimited Half-Scale	08
D. • Sistemas automáticos de recomposição de alvo • •	08 • •

Seção VI - • POSIÇÕES DE TIRO

A. • Estilo livre	08
B. • Em pé	08

Seção VII - • COMPETIÇÃO BIG BORE

A. • Geral	09
------------	----

Seção VIII - • COMPETIÇÃO SMALL BORE (.22)

A. • Geral	09
------------	----

Seção IX - • COMPETIÇÃO FIELD PISTOL

A. • Geral	10
------------	----

Seção X - • PROCEDIMENTOS DE PROVA

A. Requerimentos para sanção de prova	10
B. Linha de tiro / colocação dos alvos	11
C. Alvos / Tiros de Verificação	11
D. Certificação de Armas	12
E. Comandos de Prova	12
F. Pontuação • •	13
G. Álibis • •	14
H. Shoot Offs (desempates)	14
I. Troféus / prêmios	13
J. Protestos	15
K. Provas de campeonatos	15
L. Competição Opcional	16

Seção XI - OUTRAS REGRAS P/ COMPETIÇÃO

A. • Qualificação do competidor • •	16
B. • Equipamentos e acessórios • •	16
C. • Esportividade • •	17
D. • Comportamento Proibido • •	17
E. • Instrutor/Spotter • •	17
F. • Reinscrições • •	17
G. • Danos excessivos nos alvos • •	17

Seção XII - DEFICIENTES FÍSICOS

A. • Geral	17
------------	----

Seção XIII - ADAPTAÇÕES PARA O BRASIL

A. • Geral • •	18
B. • Classes	18
C. Alvos	18 • •
D. Armas • •	18
E. • Divisões e Agrupamentos de Classes •	19
F. • Cartão de Membro e de Anotações	19
G. • Atualização das Regras IHMSA-Br	19
H. • Tabela de Conversão • •	19

ESCLARECIMENTOS INICIAIS

A. Geral

1. Tradução: A tradução das regras IHMSA visa o aprendizado e a compreensão das mesmas para a divulgação do Tiro às Silhuetas Metálicas no Brasil.

2. O critério usado foi o de tradução integral, com a manutenção de alguns termos na sua forma original (inglês) para maior aproximação dos termos e Procedimentos Internacionalmente aceitos e usados.

3. No Brasil, para as competições, serão adotadas, na íntegra, as regras IHMSA Inc., entretanto, visto os problemas de controle, aquisição, disponibilidade e outros mais no tocante a armas e componentes, teremos algumas adaptações nas categorias e nas armas utilizadas (ou seja, Armas Longas, somente utilizadas no Brasil). Essas adaptações são tratadas na Seção XIII e serão periodicamente revisadas pelo Diretor da IHMSA para o Brasil.

4. A IHMSA Brasil é parte integrante da IHMSA Inc., sediada nos EUA.

5. Este manual foi traduzido pelos atiradores Derick A. Reese e Szu An Bon em 1991, reeditado de acordo com os regulamentos de 1995 e revisado com os de 1996. Qualquer colaboração contatar um Diretor da IHMSA-BR. (Obrigado).

SEÇÃO I: GERAL

A. Nome

O nome oficial da organização é International Handgun Metallic Silhouette Association, Inc. (Associação Internacional de "Atiradores de Silhuetas Metálicas com Armas de Mão). Por conveniência, refere-se a ela pelas iniciais, IHMSA.

B. Membros

1. Associação Individual a IHMSA Inc. custa US\$ 25.00, por ano. A associação individual júnior custa US\$ 12.50, por ano. Um indivíduo será considerado "JUNIOR" para propósitos de associação e competição, até 31 de dezembro do ano em que ele completar 17 anos de idade. A associação individual júnior deve incluir a aprovação de pai ou responsável legal. Novos membros, após o pagamento, irão receber um cartão de Membro e de Anotação, as regras oficiais, um distintivo oficial da IHMSA, um jogo de gabaritos dos alvos em escala (se pedido) e uma assinatura do IHMSA News, o jornal oficial da IHMSA.

2. Acertos especiais podem ser feitos, para a remessa do jornal IHMSA News, via terrestre, primeira classe ou aérea, para as nações afiliadas ou membros que residam fora dos EUA. Esse procedimento, opcional terá seu custo de remessa publicado no IHMSA News.

3. Membros adicionais da família de um membro individual, (ou seja, esposa e filhos menores de 18 anos) , poderão se associar mediante uma taxa anual de US\$ 6.00. Eles terão um número igual ao membro individual acrescido de um sufixo apropriado, (ou seja, **W** para esposa, **S** para filho e **D** para filha). Essa inscrição de membros familiares não dará direito à subscrição do IHMSA News ou ao jogo de gabaritos dos alvos em escala.

4. Os membros poderão se tornar membros vitalícios, por um custo de US\$ 250.00. Essa taxa inclui 10 anos de subscrição do IHMSA News, um novo cartão de membro com o sufixo "**L**" seguido do número de membro, um "pin" de membro IHMSA vitalício e um certificado especial.

C. Competição

O objetivo de todas as competições IHMSA é derrubar silhuetas metálicas com uma arma. Há três tipos de competições IHMSA: "**Big Bore**", "**Small Bore (.22)**" e "**Field Pistol**". As regras específicas para cada tipo são cobertas pelas seções **VII** , **VIII** e **IX** .

D. Classificação

1. O primeiro resultado do atirador, em uma prova sancionada, em uma categoria, estabelecerá uma classe somente para essa prova. A

classe oficial do competidor deverá ser uma classe mais baixa, efetiva na prova seguinte em que ele competir. A pontuação qualificará como uma "perna" na classe em que foi disputada. Durante os 12 meses seguintes, a próxima pontuação, inclusive reinscrições na mesma prova, que exceder o limite de pontos da classe oficial naquela categoria, irá promover o atirador para a classe seguinte mais alta, efetivado na prova seguinte em que competir.

Exemplo: Se um atirador sem classificação obtém um resultado de classe "AA" em sua primeira competição, o resultado contará "AA" somente para aquela prova. A classificação oficial será "A", uma classe abaixo. Se o atirador obtiver outra pontuação classe "AA" dentro dos 12 meses seguintes, sua classificação será, então, "AA", efetivada na prova seguinte que competir.

Portanto, quaisquer duas pontuações, inclusive reinscrições na mesma prova, obtidas por um competidor durante um período de 12 meses, que excedam o limite de pontos de sua classe oficial naquela categoria, irão promover o atirador para a classe seguinte mais alta, efetivado na prova seguinte em que competir.

2. Se um atirador obtém um único resultado que exceda o limite de uma classe que esteja duas ou mais classes acima da atual classe do atirador, ele será promovido para a classe imediatamente abaixo onde o resultado tenha sido obtido. E esse resultado será, ainda, a primeira "perna" para a promoção para esta classe.

Exemplo: Se um atirador está na classe "B" e obtém um resultado de classe "AA", ele será imediatamente reclassificado para classe "A", efetivado para esta prova e já tem uma "perna" para a promoção para a classe "AA".

3. Para propósitos de classificação, provas de 60 ou 80 tiros diretos, serão diretamente convertidas em uma prova equivalente de 40 tiros, tratadas como um único resultado, conforme seções 1 - D - 1 e 1 - D - 2 acima.

Exemplos: A conversão de um resultado em 80 tiros será obtida dividindo-o por dois e desconsiderando a fração, (ou seja, 79 ou 78 resultarão ambos em 39). A conversão de um resultado de 60 tiros é obtida multiplicando-o por dois e dividindo por três, desconsiderando a fração, (ou seja, 58 ou 57 resultarão ambos em 38).

4. A reclassificação para uma classe inferior, será baseada em oito resultados consecutivos, em provas sancionadas, de valores abaixo do limite da sua classe. A reclassificação para uma classe inferior só é permitida com a aprovação de ambos os Diretores do atirador, Estadual e Regional, nos EUA, ou do Diretor Nacional em outros países. A reclassificação para classes inferiores, somente será permitida durante o período que segue o Campeonato Internacional Anual IHMSA e o 1º de janeiro seguinte.

5. Qualquer Diretor Regional, Estadual, Nacional, ou de Prova, ou membro do Comitê Executivo terá autoridade para classificar ou reclassificar qualquer atirador para qualquer classe IHMSA de acordo com a "habilidade reconhecida", em qualquer momento antes, durante ou após uma prova. Em caso de dúvidas quanto a este procedimento ou decisões resultantes, estas serão levadas ao Comitê Executivo para decisão final.

Para determinar "habilidade reconhecida" deverão ser considerados quaisquer fatos e informações inclusive:

- Quaisquer resultados obtidos em provas sancionadas ou não, ou de prática, sendo o atirador um sócio IHMSA ou não.
- Quaisquer fatos e informações relacionados à habilidade do competidor de atirar e atingir silhuetas com uma arma curta.

6. Qualquer associado IHMSA que omitir resultado para continuar competindo em uma classe inferior está sujeito à suspensão da IHMSA por um ano.

7. A classificação para cada tipo de competição (Big Bore, Small Bore (.22) ou Field Pistol) deverá ser considerada separadamente.

Contudo, a "habilidade reconhecida" em um tipo de competição pode ser considerada nestas situações descritas acima.

8. Atiradores, inicialmente, podem não ser classificados em uma categoria Unlimited com uma arma Production.

9. Em provas de Small Bore (.22), na qual as categorias Tiro Único de Production (PSS) e Semi-Automática de Production (PA) estão combinadas, a classificação mais alta deverá ser usada para atiradores classificados em ambas categorias.

10. Classificações individuais. Cada categoria deverá ser dividida em classes como segue:

a) Big Bore/Small Bore (.22) Production e Revólver

Internacional	38 - 40
AAA	33 - 37
AA	24 - 32
A	18 - 23
B	11 - 17
C	0 - 10

b) Big Bore/Small Bore (.22) Standing

Internacional	28 - 40
AAA	22 - 27
AA	16 - 21
A	8 - 15
B	0 - 7

c) Big Bore/Small Bore (.22) Unlimited

<u>Internacional</u>	40
AAA	37 - 39
AA	30 - 36
A	25 - 29
B	18 - 24
C	0 - 17

d) Big Bore/Small Bore (.22) Unlimited, Standing e Field Pistol Production Any Sight

Internacional	36 - 40
AAA	30 - 35
AA	22 - 29
A	15 - 21
B	0 - 14

e) Big Bore/Small Bore (.22) Unlimited Any Sights

Internacional	40
AAA	37 - 39
AA	0 - 36

f) Big Bore Unlimited Half-Scale

Internacional	38 - 40
AAA	33 - 37
AA	24 - 32
A	18 - 23
B	11 - 17
C	0 - 10

g) Field Pistol Production

Internacional	30 - 40
AAA	23 - 29
AA	16 - 22
A	8 - 15
B	0 - 7

E. Provas

1. As provas sancionadas consistirão de trajetões de 40, 60 ou 80 tiros com um número igual de alvos empregados a cada distância. A distância dos alvos para cada tipo de competição está especificada na **Seção X - B**.

2. Os alvos consistem de silhuetas de aço de galinhas, porcos, perus e carneiros. As especificações dos alvos são detalhadas para cada tipo de competição na **Seção V**.

3. Os tiros serão dados nos alvos em séries cronometradas de dois minutos, com cinco alvos por séries.

4. As posições de tiro serão estilo livre, (Free Style), e em pé, (Standing). As regras para as posições de tiro estão especificadas na Seção VI.

5. As regras específicas para a condução de provas estão detalhadas na Seção X.

F. Regras

1. Todas as regras IHMSA e quaisquer regras novas que venham a ser adotadas de tempos em tempos, incluindo quaisquer e todas as interpretações e os esclarecimentos das mesmas, e ou mudanças nas regras conforme estabelecidas oficialmente pelos delegados votantes ou pelo Comitê Executivo da IHMSA, são parte integrante dos estatutos da IHMSA.

2. Todos os artigos e seções dos estatutos e as provisões neles contidos, igualmente, são parte integral das regras oficiais e devem ser aplicados de acordo.

3. Todos os sócios e os competidores concordam em ater-se às decisões finais do Comitê Executivo da IHMSA em todas as questões relacionadas às regras oficiais e aos estatutos.

G. Juramento IHMSA

1. Ao requerer associação à IHMSA Inc., declaro o recebimento de um exemplar das regras oficiais IHMSA que concordo ler, comprometendo-me a seguir as ditas regras.

SEÇÃO II: SEGURANÇA

A. Geral

1. A adesão aos procedimentos de segurança para armas de fogo, normalmente aceitos e aos especificamente detalhados abaixo, é prioridade absoluta máxima, em qualquer evento sancionado IHMSA. Enquanto que o Diretor de Prova tem a responsabilidade primária de supervisionar a conduta da prova, a segurança é de responsabilidade de cada atirador, spotter e Oficial da Prova. **Segurança é o único motivo pelo qual um competidor pode ser interrompido durante o curso de tiro.**

B. Procedimentos Específicos de Segurança

1. Se ocorrer uma violação de regra ou de segurança, o competidor não deverá ser interrompido enquanto carregando ou disparando a arma, a não ser que seja um problema sério de segurança, (ou seja, constituindo uma ameaça direta para a segurança do competidor ou de qualquer outro indivíduo). O Diretor de Prova ou Oficial de Linha fará uma advertência ao competidor sobre a violação de regra ou de segurança. Se a mesma violação voltar a ocorrer durante a mesma inscrição, após a advertência, o competidor será desqualificado dessa inscrição.

2. É obrigatório que proteções adequadas auriculares e visuais sejam usadas por todos os competidores, spotters, Oficiais de Linha e quaisquer outros na linha de fogo designada. Recomenda-se que se utilize proteção lateral nos óculos.

3. Ao comando "Cessar Fogo" os atiradores deverão, imediatamente, descarregar as suas armas e colocá-las em posição segura, (ou seja, mecanismo aberto). A não ser para o transporte das armas para a próxima posição de tiro, os atiradores não podem manusear suas armas até que o comando "Carregar" seja dado. Ao chegar à próxima posição de tiro, a arma deverá ser, imediatamente, colocada na esteira de tiro (ou em um suporte adequado estável) e deixada visível para que sua condição segura possa ser verificada pelo Oficial de Linha.

4. Controle da boca do cano:

a) Desde o momento em que uma arma é colocada na linha de fogo e até ser removida, o cano deverá apontar na direção dos alvos.

b) Em nenhum momento, durante os estágios de carregar ou atirar, os competidores deverão permitir que suas armas apontem para qualquer parte dos seus corpos, ou para qualquer pessoa.

c) Quando em posição de tiro, nenhuma parte do corpo do atirador poderá estar na "zona de perigo", que é uma área em forma de cone, estendendo-se da boca da arma em direção aos alvos, para cima e para baixo, em um ângulo de 45 graus e, para a esquerda e para a direita, da linha do centro do cano.

d) Ao disparar, os competidores não permitirão que a boca do cano recue além da vertical.

5. Um Diretor de Prova terá autoridade de remover da linha de tiro qualquer arma que esteja lançando rebarbas de bala. O competidor poderá substituir a arma, que terá de ser aprovada para a categoria apropriada. Porém, a prova não será atrasada.

6. Os competidores têm a responsabilidade de montar munição que seja segura para ser disparada na arma à qual se destina. Como não existem padrões comerciais para os cartuchos de invenção própria (wildcat) ou modificados (improved), cabe ao competidor exercer cuidado e bom senso no desenvolvimento da sua munição. O tiro em Silhuetas Metálicas com arma curta requer pressões operacionais maiores do que em qualquer outro tipo de utilização da arma curta, a não ser para caça. Porém não há qualquer razão aceitável para sujeitar uma arma a pressões perigosas, ou arriscar-se a ferir qualquer pessoa como resultado de usar tal munição.

7. Não são permitidos gatilhos tão leves que sejam passíveis de disparo acidental. Isto será verificado, normalmente, engatilhando uma arma descarregada e dando um golpe seco e forte na palma da mão com a soleira (coronha) da arma. Se o mecanismo (sear) soltar, a arma não será permitida na competição. A despeito deste procedimento, o Diretor de Prova poderá desqualificar uma arma que acredite ser insegura por qualquer razão.

8. Uma falha de tiro deve ser tratada como negar fogo e a arma precisa continuar apontada para os alvos por um período de tempo seguro após puxar o gatilho. Não é considerado seguro abrir o mecanismo de uma arma imediatamente após uma falha de tiro.

9. Qualquer carga que requeira, regularmente, a extração do estojo por qualquer outro método fora do mecanismo interno de extração da arma, será considerada insegura e não permitida. O Diretor da Prova usará seu juízo para determinar a segurança de munição recarregada e tem autoridade para impor esta regra.

10. Qualquer disparo feito, antes do comando "Carregar" ser dado, irá desqualificar o atirador por essa **prova**. Qualquer disparo feito, após o comando "Carregar", mas antes do comando "Fogo", será julgado um tiro perdido.

11. Toda arma deverá permanecer com o mecanismo aberto, a não ser na linha de fogo e após dado o comando "Carregar".

12. Para a segurança dos competidores na linha de tiro e dos colocadores dos alvos no campo, as armas não deverão ser manuseadas entre séries, exceto para dirigir-se à próxima posição de tiro.

SEÇÃO III: ARMAS

A. Production

1. Uma Pistola ou Revólver que é ou foi item de catálogo a partir de 1º de janeiro de 1977, ou antes, para competição Big Bore ou antes de 1º de janeiro de 1979, para competição Small Bore (.22) e esteve prontamente disponível ao público.

2. O comprimento do cano não excederá 10 3/4" de acordo com as especificações dos fabricantes. Se um freio de boca (Muzzle Brake) ou compensador for usado em Small Bore (.22), deve ser incluído na medição do cano. Se for opcionalmente removível, conforme fabricação, e removê-lo permite à arma ser qualificada abaixo da regra de comprimento de cano, então a arma pode ser usada sem freio de boca (Muzzle Brake) ou compensador.

3. O peso não deverá exceder 4 libras, (1,82 kg), descarregada, com o carregador (pente), para categorias "open-sight" e 41/2 libras, (2,05 kg), para Field Pistol Production, categoria "any sights", incluindo equipamento ótico.

4. O comprimento total das armas Production não poderá exceder 18". As medidas serão retas e paralelas à linha do centro do cano.

5. A arma precisa estar sempre completa quanto a forma, acabamento e funções mecânicas, conforme fabricada. Somente peças que sejam itens de catálogo do fabricante para o modelo em pauta, poderão ser usadas para reposição ou reparo.

6. As armas Production Small Bore (.22) incluem:

a) Todas as pistolas calibre .22 de marcas padrão conforme fabricadas nos EUA.

b) Todas as pistolas calibre .22 fabricadas fora dos EUA, que estejam de acordo com os critérios e especificações das regras UIT para Pistola Livre e Pistola Standart, como também todas as outras regras e critérios IHMSA.

7. As miras originais (massa de mira, alça de mira ou ambas) podem ser substituídas por outras que sejam itens de catálogo, fabricadas para serem adaptadas à arma sem alterações na própria mira nem na arma. As miras de substituição não podem exceder o raio da mira original em mais de 1".

O seguinte é permitido ou não permitido:

a) Massas de mira cobertas são permitidas.

b) Miras telescópicas são permitidas.

c) Miras de tubo não são permitidas.

d) Alças de miras cobertas não são permitidas

Exceção: O modelo Browning Buckmark calibre .22 com alça de mira coberta é permitida por ter sido aprovada antes desta regra ser votada.

8. Coronhas que sejam itens comuns de catálogo e acabadas pelo fabricante segundo padrões normais, podem ser usadas como peças de reposição.

9. A remoção do acabamento de fábrica, no processo de dar um novo acabamento, em qualquer coronha, ou empunhadura de arma Production, não é permitida.

10. Empunhaduras ajustáveis, conforme fornecidas pelo fabricante, em pistolas Small Bore (.22), são permitidas. Contudo, nenhum ajuste de tais empunhaduras são permitidos depois que o competidor tenha começado uma inscrição (entrada) de tiro. Nenhuma outra empunhadura ajustável será permitida em qualquer arma Production.

11. O gatilho de uma arma Production pode ser trabalhado. A superfície de engastamento do "sear" no cão e no gatilho pode ser polida para se obter um escape controlado. A mola do gatilho original de fábrica pode ser encurtada, alongada ou cortada. Outras molas, de quaisquer outros fabricantes, não podem ser usadas. Polimentos nos lados do cão, do gatilho ou nos lados internos do chassis não são permitidos. Não pode ser usada qualquer peça interna que não esteja no catálogo de peças padrão do fabricante da arma. Nenhuma outra modificação será permitida.

12. As miras poderão ser escurecidas ou pintadas com qualquer cor ao gosto do atirador. Isto inclui pinturas de marcas nas miras.

13. Extensões do cão são permitidas. As extensões devem ser um item do catálogo do fabricante e não podem ser alteradas.

14. Equipamento ótico pode ser usado somente na categoria Field Pistol Production Any Sights. Lunetas, bases e outros instrumentos óticos devem estar como fabricados, sem modificações.

15. Armas Production podem ser perfuradas e abertas para colocação de lunetas e, ainda assim, serem usadas nas categorias de armas Production, estando os furos fechados por parafusos adequados.

16. Miras abertas podem ser removidas para instalar uma base de luneta para Field Pistol Production Any Sights (PAS).

17. Lunetas e instrumentos óticos devem ser removidos das armas que sejam usadas em uma arma Production na categoria de miras abertas.

18. É permitido deixar as bases de lunetas em armas Production, desde que não sejam usadas como auxílio para o tiro.

19. Nenhuma outra modificação interna ou externa poderá ser feita em uma arma a ser utilizada na categoria Production.

20. Um Revólver ou Pistola semi-automática usados em qualquer categoria Production deverão ser carregados com cinco tiros e disparados como tal. Tais Revólveres e Pistolas, usados em categorias Unlimited, poderão ser carregados e disparados um tiro de cada vez, conforme opção do atirador.

21. As armas de ferrolho não são permitidas em qualquer categoria Production, com uma exceção: a Remington XP-100, cano 10 3/4", no calibre .221 Fireball é permitida para a categoria Big Bore Production.

22. O Comitê de Avaliação deverá ter a responsabilidade de determinar a categoria na qual qualquer arma de modelo novo irá competir. Quaisquer armas fabricadas após 1º de janeiro de 1977, para Big Bore, ou 1º de janeiro de 1979, para Small Bore (.22), estarão sujeitas ao exame do Comitê de Avaliação e tais oficiais e diretores da IHMSA que venham a ser designados pelo presidente. Tais armas e ou acessórios terão permissão para competir nas categorias Production se assim autorizado por voto majoritário. Senão, tal equipamento poderá ser qualificado para competir somente nas categorias Unlimited. Todas as mudanças de projeto e ou modificações nas armas aprovadas para Production devem ser submetidas ao Comitê de Avaliação para aprovação. Todo equipamento novo, mudanças de projeto e modificações, devem ser aprovadas pelo menos 90 dias antes do Campeonato Internacional para obter permissão para ser utilizado no mesmo.

B. Unlimited

1. Uma arma com um comprimento de cano máximo e distância entre miras de 15" e um peso máximo de 4 1/2 libras, (2,05 kg), descarregada, com pente, poderá ser usada em todas as categorias Unlimited.

2. Uma arma com um comprimento de cano máximo de 15" e um peso máximo de 5 1/2 libras, (2,45 kg), descarregada, com pente, incluindo luneta ou outro instrumento ótico, ou base, pode ser usada nas categorias Unlimited Standing e Unlimited Any Sights. Lunetas e outros instrumentos óticos devem ser removidos das armas para serem usadas nas categorias Unlimited e Unlimited Half-Scale. É permitido deixar as bases (mounts) desses equipamentos em tais armas, contanto que não sejam usadas como auxílio para o tiro.

3. A distância entre miras será medida desde a borda traseira da lâmina, ou orifício de inserção de uma mira fechada até a superfície traseira da folha, lâmina, orifício ou abertura da traseira da mira conforme visto pelo olho, na posição de visada. O comprimento total

do aparato de mira incluindo capas, coberturas, tubos, proteção de sol, extensões ou qualquer outra coisa, não poderá exceder 18".

4. O comprimento oficial do cano deve ser a distância entre o ferrolho, ou culatra, e a parte mais alta da boca do cano. Essa distância deve ser medida inserindo-se uma vareta no cano até o contato com o ferrolho, ou assento da culatra, depois uma linha direta é colocada cruzando o cano na parte mais alta da boca. A vareta pode, então, ser marcada e medida. Um método alternativo seria uma vareta com uma marca fixa que pré-determina o comprimento máximo. Se um freio de boca for utilizado, deverá ser medido como parte do comprimento do cano.

5. O comprimento total de armas Unlimited não poderá exceder 25". As medições deverão ser retas ou paralelas à linha do centro do cano.

6. Empunhaduras ou cabos ajustáveis não serão permitidos em qualquer arma nessa categoria.

8. Todas as pistolas livre UIT, calibre .22 são classificadas como armas Unlimited, desde que estejam de acordo com as outras regras para armas da IHMSA.

SEÇÃO IV: MUNIÇÃO

A. Munição para Big Bore

1. Esboços de fogo central com paredes paralelas e boca de garrafa podem ser usados em competições Big Bore.

B. Munição para Small Bore (.22)

1. Somente será usada munição de fogo circular, .22 LR, para competições Small Bore, e devem ser usadas como fabricadas.

C. Munição para Field Pistol

1. Estojos de fabricação padrão para pistolas de fogo central, de paredes paralelas são permitidos com o comprimento máximo do estojo de 1,29", conforme especificado para este estojo. Também são permitidos o calibre .32-20, de comprimento de 1,32", .270 REN, .22 Hornet e munição de fogo circular (.22 LR e .22 WMR). A munição de fogo circular deve ser usada como foi fabricada.

SEÇÃO V: ALVOS

A. Alvos para Big Bore

1. Os alvos serão silhuetas em escala real, em formato de: galinhas, porcos, perus e carneiros, segundo os gabaritos de escala oficiais da IHMSA para todas as competições de Big Bore, exceto Unlimited Half-Scale. (Ver Seção V-C.)

2. Os alvos deverão ser feitos de chapa de aço temperado, com 1/2" de espessura, para a galinha e o porco, e com 3/8" de espessura, para o peru e o carneiro, ou o equivalente métrico mais próximo.

3. Os pés sobre os quais as silhuetas pousam deverão ser feitos de aço do mesmo tipo e espessura dos alvos. Os pés serão soldados de acordo com os gabaritos oficiais. As dimensões dos pés devem ser:

- a) Galinha 3" de largura por 4" de comprimento
- b) Porco 2" de largura por 4" de comprimento
- c) Peru 3" de largura por 6" a 8" de comprimento
- d) Carneiro 4" de largura por 5" de comprimento

4. Pelo menos um jogo de alvos de aço temperado será obrigatório, antes de qualquer clube obter permissão para patrocinar uma prova de campeonato de Big Bore. No caso de os alvos de aço temperado não estarem disponíveis, o clube patrocinador irá prescindir da regra de danos aos alvos, que estabelece o limite máximo de 25% de penetração na espessura do alvo.

B. Alvos para Small Bore (.22)

1. Os alvos deverão ser 3/8 da escala real de acordo com os gabaritos oficiais da IHMSA para competição de Small Bore (.22).

2. Os alvos deverão ser feitos de chapa de aço temperado, com 3/16" ou 1/4" de grossura, em todos os alvos, ou o equivalente métrico mais próximo

3. Os pés sobre os quais as silhuetas pousam serão de aço do mesmo tipo e espessura dos alvos. Os pés serão soldados aos alvos, de acordo com os gabaritos oficiais.

C. Alvos para Field Pistol / Big Bore Unlimited Half-Scale

1. Os alvos deverão ser 1/2 da escala real de acordo com os gabaritos oficiais da IHMSA para competição de Small Bore (.22).

2. Os alvos deverão ser feitos de chapa de aço temperado, com 3/8" ou 1/2" de grossura, em todos os alvos, ou o equivalente métrico mais próximo.

3. Os pés sobre os quais as silhuetas pousam deverão ser feitos de aço do mesmo tipo e espessura dos alvos. Os pés serão soldados aos alvos, de acordo com os gabaritos oficiais. As dimensões dos pés para todos os alvos deverá ser 2" de largura por 4" de comprimento, ou o equivalente métrico mais próximo.

D. Sistemas Automatizados para Levantamento de Alvos

1. Sistemas de levantamento de alvos, automatizados são permitidos. Devidos aos vários projetos que podem ser utilizados, a força exata de recolocação não é definida. Os valores seguintes, derivados de dados de teste em alvos soltos, de levantamento manual, é fornecido como orientação. Usando uma balança de gatilho aplicado na parte superior traseira de cada alvo, centralizado sobre a perna de galinhas e perus e entre as pernas dos porcos e carneiros, as medidas devem ser:

Big Bore:	Galinha	28 - 34 onças
	Porco	44 - 50 onças
	Peru	44 - 50 onças
	Carneiro	44 - 50 onças

Small Bore:	Galinha	menos de 8 onças
	Porco	menos de 8 onças
	Peru	menos de 8 onças
	Carneiro	8 - 10 onças

Field Pistol / Big Bore Unlimited Half-Scale:

Galinha	10 - 14 onças
Porco	20 - 24 onças
Peru	10 - 14 onças
Carneiro	20 - 24 onças

O equivalente métrico mais próximo pode ser usado.

2. Quando sistemas automatizados são usados, as regras pertinentes aos "pés", colocação, recolocação, virada e queda dos alvos livres, devem ser prescindidas.

SEÇÃO VI: POSIÇÕES DE TIROS

A. Freestyle - Estilo Livre

1. A posição de tiro estilo livre deverá ser qualquer posição de tiro segura, sem apoio artificial. O competidor pode sentar, ajoelhar, deitar ou ficar em pé. (Exceção: vide Seção II-B-4c). A arma só pode tocar o corpo ou roupa do atirador. Nenhuma parte da arma poderá tocar o chão ou uma cobertura do chão. A arma precisa ser segura de tal maneira que um Oficial de Prova possa ver que esteja visivelmente fora do chão o tempo todo, quando em posição de tiro. Um competidor que coloque um sapato ou bota de lado no chão, não pode colocar qualquer parte da arma no salto. Essa posição só será permitida se a mão do atirador, ou parte dela, estiver colocada entre a arma e o salto. Aninhar o cano na parte superior do sapato ou bota, ou sobre a sola ou entalhe do salto, constitui apoio artificial e não é permitido.

2. Um atirador deficiente físico pode atirar de uma cadeira de rodas com um ou ambos os cotovelos apoiados.

3. As categorias de estilo livre são: Production, Revólver, Unlimited, Unlimited Any Sights e Unlimited Half-Scale.

B. Standing - De Pé

1. Exceto como determinado na Seção VI-B-3 (abaixo), um competidor deve assumir uma posição em pé segura, com a arma apoiada somente por uma ou ambas as mãos. Nenhuma parte de uma ou de ambas as mãos apoiando a arma poderá entrar em contato com qualquer parte do corpo, da roupa ou boné do atirador.

2. A nenhuma parte dos dois braços, do ombro até o pulso, é permitido entrar em contato com qualquer parte do corpo do competidor, ou ser apoiada artificialmente de qualquer modo.

3. Se isso não for possível, devido à natureza de sua condição, o competidor deficiente físico não precisa se postar completamente em pé. Poderá atirar de muletas escoradas ou com o apoio de uma cadeira ou banco, no caso de falta de uma perna. Contudo, o apoio da arma precisa ser de acordo com a Seção VI-B-2, acima.

4. As categorias Standing são: Standing, Unlimited Standing, Field Pistol Production e Field Pistol Production Any Sights.

SEÇÃO VII: COMPETIÇÃO - BIG BORE

A. Geral

1. Categorias:

a) As competições serão divididas em três categorias de armas Production e quatro categorias de armas Unlimited:

Production (P)
Revólver (R)
Standing (S)
Unlimited (U)
Unlimited Standing (US)
Unlimited Any Sights (UAS)
Unlimited Half-Scale (UHS)

As letras entre parênteses são as abreviações oficiais para cada categoria.

Nota: A categoria Unlimited Half-Scale (UHS) é opcional. Pode ser oferecida se a organização patrocinadora tiver alvos e espaço disponível.

2. Armas:

a) Categorias arma Production: Veja Seção III-A.
b) Categorias armas Unlimited: Veja Seção III-B.

3. Munição: Veja Seção IV-A.

4. Alvos: Veja Seção V-A.

5. Posições de tiro:

a) As posições de tiro da categoria Freestyle são: Production, Revólver, Unlimited, Unlimited Any Sights e Unlimited Half-Scale. (Veja Seção VI-A.)

b) As posições de tiro da categoria Standing são: Standing e Unlimited Standing. (Veja Seção VI-B.)

6. Classificações:

Production / Revólver	Veja Seção I-D-10a.
Standing	Veja Seção I-D-10b.
Unlimited	Veja Seção I-D-10c.
Unlimited Standing	Veja Seção I-D-10d.
Unlimited Any Sights	Veja Seção I-D-10e.
Unlimited Half-Scale	Veja Seção I-D-10f.

7. A categoria Standing poderá ser atirada com qualquer arma dentro das especificações para arma Production. (Veja Seção III - A.)

8. A categoria Unlimited Standing poderá ser atirada com qualquer arma dentro das especificações para arma Unlimited. (Veja Seção III-B.)

9. As categorias Freestyle são classificadas: Unlimited, Production e Revólver, com Unlimited sendo a classificação mais alta.

10. Nenhuma arma Production poderá ser usada em uma categoria inferior à qual já tenha sido usada em alguma prova.

11. A categoria Standing poderá ser disparada em qualquer tempo, com uma exceção: Se um competidor escolher usar a posição Standing em uma categoria Production Freestyle, ou Unlimited Freestyle, e deseja participar da categoria Standing usando a mesma arma, a categoria Standing deverá ser disparada primeiro.

12. A categoria Unlimited Standing poderá ser disparada em qualquer tempo, com uma exceção: Se um competidor escolher usar a posição Standing em uma categoria Unlimited e deseja participar da categoria Unlimited Standing usando a mesma arma, a categoria Unlimited Standing deverá ser disparada primeiro.

13. Se um competidor escolher usar uma arma de mira aberta na categoria Unlimited Any Sights e deseja participar da categoria Unlimited com a mesma arma, a categoria Unlimited deverá ser disparada primeiro.

SEÇÃO VIII: COMPETIÇÃO - SMALL BORE (.22)

A. Geral

1. Categorias:

a) As competições serão divididas em quatro categorias de armas Production e três categorias de armas Unlimited:

Production Single Shot (PSS)
Production Semi-Automática (PA)
Revólver (R)
Standing (S)
Unlimited (U)
Unlimited Standing (US)
Unlimited Any Sights (UAS)

As letras entre parênteses são as abreviações oficiais para cada categoria.

b) Conforme a opção do Diretor da Prova, as categorias Production Single Shot e Production Semi-Automática podem ser combinadas em uma única categoria Production (P). O aviso da combinação de categorias deverá constar do programa da prova editado no IHMSA News.

c) Em provas nas quais as categorias Production Single Shot e Production Semi-Automática são combinadas, a mais alta classificação deverá ser aplicada para os competidores que estiverem classificados em ambas as categorias

d) Armas Production só poderão competir em uma categoria Production Freestyle, com base em seu tipo de ação. Há uma exceção: Revólveres podem competir em qualquer categoria, após serem utilizados em sua própria categoria.

e) Qualquer tipo de ação pode ser usada nas categorias Unlimited.

2. Armas:

a) Categorias arma Production: Veja Seção III-A.

b) Categorias armas Unlimited: Veja Seção III-B.

3. Munição: Veja Seção IV-B.

4. Alvos: Veja Seção V-B.

5. Posições de tiro:

a) As posições de tiro da categoria Freestyle são: Production Single Shot, Production Semi-Automática, Revólver, Unlimited e Unlimited Any Sights. (Veja Seção VI-A.)

b) As posições de tiro da categoria Standing são: Standing e Unlimited Standing. (Veja Seção VI-B.)

6. Classificações:

Production / Revólver	Veja Seção I-D-10a.
Standing	Veja Seção I-D-10b.
Unlimited	Veja Seção I-D-10c.
Unlimited Standing	Veja Seção I-D-10d.
Unlimited Any Sights	Veja Seção I-D-10e.

7. As seguintes regras para Competição com Big Bore aplicam-se igualmente para Small Bore (.22): Seção VII - A - 7, - 8, - 11, - 12, - 13.

SEÇÃO IX: COMPETIÇÃO - FIELD PISTOL

A. Geral

1. Categorias:

a) As competições serão divididas em duas categorias de armas:

Production (P)

Production Any Sight (PAS)

As letras entre parênteses são as abreviações Oficiais para cada categoria.

2. Armas:

a) A categoria Production deve competir somente com miras abertas. (Veja Seção III-A.)

A categoria Production Any Sights pode competir com miras abertas, lunetas e outros instrumentos óticos. (Veja Seção III-A-14 até 18.)

b) Equipamento ótico: Lunetas, bases e outros instrumentos óticos devem estar como fabricados, sem modificações. Lunetas e instrumentos óticos devem ser removidos das armas que sejam usadas na categoria Production.

c) Revólveres e pistolas de outro tipo de ação deverão competir em base de igualdade.

3. Munição: Veja Seção IV-C.

4. Alvos: Veja Seção V-C.

5. Posições de tiro:

Toda competição de Field Pistol será conduzida na posição Standing. (Veja Seção VI-B.)

6. Classificação:

Categoria Production - Veja Seção I-D-10g.

Categoria Production Any Sights - Veja Seção I-D-10d.

SEÇÃO X: PROCEDIMENTOS DE PROVAS

A. Requerimentos para Sanção da Prova

1. Para se qualificar para sediar uma prova sancionada, a organização receptora precisa primeiro solicitar ao Diretor Estadual, ao Diretor Nacional, ou a qualquer Diretor Executivo da IHMSA. Ao ser concedida a prova, um pacote, contendo os materiais necessários, será enviado à organização patrocinadora.

2. Ao completar a prova, uma taxa de sanção para cada inscrição registrada, incluindo reinscrições, junto a uma cópia da folha de resultados da Prova, deve ser enviada à sede da IHMSA em 30 dias. A taxa de sanção é de US\$ 1.00 por inscrição registrada. Tais relatório e taxas de sanção devem ser enviados à IHMSA, Inc., P.O.Box 368, Burlington - IA - 52601-0368. Para Nações Afiliadas, tais relatórios e taxas de sanção devem ser mandadas ao Diretor Nacional em 30 dias. Se o clube descontar sua taxa de inscrição para

competidores juniores em 50% ou mais, a taxa de sanção de US\$ 1.00 é isenta para juniores.

B. Linha de Tiro / Disposição de Alvos

1. Um campo de tiro de silhuetas consiste de uma linha de tiro e de quatro linhas de alvos diferentes, uma para cada um dos quatro animais (galinha, porco, peru e carneiro). As distâncias desde o ponto de tiro até cada grupo de alvos devem ser:

a) Big Bore	(+ - 5 metros)
Galinha	50 metros
Porco	100 metros
Peru	150 metros
Carneiro	200 metros

A IHMSA irá sancionar provas defendidas em campos que tenham uma distância máxima de 200 jardas, devido à construção. Isso é permitido, desde que todos os avisos da prova declarem que carneiros de 200 metros estarão a 200 jardas.

b) Small Bore (.22) / Field Pistol (+ - 2 metros / jardas)

Galinha	25 metros (ou jardas)
Porco	50 metros (ou jardas)
Peru	75 metros (ou jardas)
Carneiro	100 metros (ou jardas)

Todos os alvos para Small Bore (.22) e Field Pistol devem ser colocados segundo a mesma unidade de medida, (metros ou jardas). A unidade de medida deverá estar afixada durante a prova e deve ser declarada em todos os avisos da prova.

2. Um campo de tiro de silhuetas pode ser montado em um campo de tiro de fuzil. Se desejado, pode ser montado em local natural, como um desfiladeiro ou garganta. Árvores e arbustos não precisam ser removidos e variações de altura para cima e para baixo da linha de tiro são permitidas e desejadas.

3. Melhoramentos tais como uma linha de tiro pavimentada, cobertura da linha de tiro ou montes de terra atrás dos alvos são opcionais, a não ser os exigidos por razões de segurança.

4. Os alvos serão dispostos sobre superfície plana e nivelada.

5. Os alvos serão colocados em carreiras de cinco animais cada (cinco galinhas, cinco porcos etc...). A distância recomendada entre cada alvo é a largura do animal.

6. Todos os tipos de alvos de competição IHMSA devem ser colocados com a borda traseira do(s) pé(s) do alvo rente à borda traseira da plataforma do alvo, exceto carneiros para Big Bore.

7. Cada carneiro para Big Bore deverá ser colocado de tal forma que o seu centro de gravidade não fique a mais de uma polegada, (+- 2,5 cm), do ponto de queda. Para conseguir isto, o carneiro deve ser cuidadosamente movimentado para trás, na sua plataforma, com os pés projetando-se para trás até se obter o ponto de queda. Poderá, então, ser movido para frente para se obter estabilidade, mas não além de uma polegada à frente do ponto de queda. É recomendado que esse ponto final de colocação seja marcado com tinta vaporizada ao redor dos pés, para que o alvo possa ser recolocado na mesma posição toda vez. Se o alvo não ficar estável à distância de uma polegada à frente do ponto de queda por causa das condições de vento, deverá ser afixado ou preso nesta posição. Em nenhum momento o carneiro será colocado de pé inteiro no suporte, ou calçado etc... para não cair devido às condições do vento.

Regra opcional de queda de carneiro: Um carneiro para Big Bore estará em posição legal se for removido 3/4" do lado detrás de ambos os pés do alvo IHMSA regulamentar. O alvo, então, deverá ser colocado de pé inteiro no suporte com o lado detrás dos pés rente à borda traseira de um suporte nivelado de aço.

8. Os alvos, normalmente, serão pintadas com tinta preta fosca. Em um campo onde o fundo não permite visibilidade adequada do alvo em preto, o clube patrocinador deverá ter a opção de usar outras cores para melhorar a visibilidade.

9. Uma vez iniciada a prova, a cor dos alvos não deverá ser mudada.

C. Alvos de Verificação / Tiros de Verificação (Sight in)

1. Os alvos de verificação são obrigatórios em provas de campeonato da IHMSA. Haverá no mínimo um alvo de verificação para cada distância em cada tipo de competição oferecido.

2. Os alvos de verificação ou tiros de verificação são permitidos à opção do Diretor de Prova em provas que não sejam de campeonato.

3. Quando usados, os alvos de verificação devem ser de tamanho e forma oficiais para o tipo de competição e colocados nas mesmas distâncias, aproximadamente, com o mesmo fundo dos equivalentes alvos da prova.

4. Será permitido aos atiradores, cinco tiros de verificação em cada tipo e categoria em que estejam competindo. Os cinco tiros devem ser dados durante o período de tiro em prova normal, de dois minutos. Os atiradores terão a opção de atirar nos alvos de verificação de sua escolha.

5. Nenhuma prática será permitida antes ou durante qualquer prova sancionada, além dos cinco tiros de verificação permitidos.

D. Certificação de Arma

1. As armas devem ser pesadas, verificadas e certificadas antes de atirar para pontuação. Ninguém pode ser premiado com uma arma não certificada.

2. Somente uma arma por categoria pode ser certificada. A mesma arma, cano, empunhadura(s) miras etc.. deverão ser usados no decorrer de cada curso de tiro. (Exceção : vide Seção X- G-5).

3. O Diretor de Prova deverá designar uma ou mais pessoas para certificar armas, segundo estas regras. No interesse da segurança, tais pessoas devem ser experientes competidores de silhueta e ou pessoas com o conhecimento exigido.

4. Quando uma arma de um competidor for verificada durante o registro para a prova, a inspeção interna de armas Production não é obrigatória a não ser que haja motivo para acreditar que não esteja em conformidade com as regras de arma Production. Nesse caso, será pedido ao competidor desmontar a arma o necessário para permitir a inspeção visual por um júri.

5. O júri deverá ser composto pelo Diretor da Prova, pelo responsável pelo certificado de arma, qualquer Oficial Graduado IHMSA, que esteja presente, ou outras pessoas com o conhecimento exigido.

6. Somente o competidor, ou uma pessoa por ele designada, deverá remover ou repor qualquer peça da arma. Após a inspeção, o júri deverá se afastar para discutir o assunto. O júri também poderá consultar outras pessoas conhecedoras para auxiliar na sua decisão. A decisão do júri por voto majoritário é final. Se a arma não estiver de acordo com as regras da IHMSA, a inscrição do competidor com essa arma não será aceita.

7. Se um competidor recusar-se a consentir com a Seção X-D-4, acima, o uso da arma em questão não será permitido em qualquer categoria Production.

8. Em campeonatos estaduais, regionais, nacionais ou internacionais, o patrocinador da prova, a pedido dos Diretores Estaduais, Regionais, ou Nacionais, será possível exigir que os competidores em primeiro, segundo e terceiro lugar submetam suas armas para inspeção de um júri como previamente descrito. Isto deve ser feito logo após a conclusão da competição, como for prático.

E. Comandos de Prova

1. Existem quatro comandos dados pelo Oficial de Linha, (ou seja, o indivíduo responsável pela linha de tiro) em uma prova da IHMSA. Para assegurar uniformidade e evitar confusão por parte dos competidores, estes comandos devem ser usados de modo

consistente por Oficiais de Linha em todas as provas sancionadas pela IHMSA:

a) "ATIRADORES PARA A LINHA" - Dado quando o campo de tiro está seguro, para alertar os atiradores para se porem a postos na linha de tiro. **As armas não devem ser empunhadas neste momento.** As armas descarregadas deverão estar em posição segura e estável na linha de tiro, visíveis para o Oficial de Segurança de Linha, com a boca apontada para baixo da linha e o mecanismo aberto.

b) "CARREGAR" - Dado no início do período de 30 segundos no qual o atirador prepara-se para atirar, incluindo (mas não limitando) ajustar / escurecer miras, tiro seco e carregamento. **Os atiradores não devem manusear suas armas até que seja dado o comando "carregar".**

c) "FOGO" - Dado ao término do período para carregar de 30 segundos, sinaliza o início do período de dois minutos para disparar cinco tiros.

d) "CESSAR FOGO, ARMAS DESCARREGADAS e EM SEGURANÇA" - Dado ao término do período de dois minutos de tiro. Ao ser dado, os atiradores devem, imediatamente, cessar fogo, descarregar suas armas e colocá-las em condição segura, (ou seja, descarregada e com o mecanismo aberto). Se um atirador encontrar qualquer dificuldade ou demorar em fazê-lo, deve notificar o Oficial de Linha imediatamente. Qualquer tiro dado após o começo do comando de "cessar fogo" ou sinal sonoro, se usado, é um tiro perdido e será assim denunciado pelo Oficial de Linha.

F. Pontuação

1. Os alvos deverão ser atirados em seqüência da esquerda para a direita, um disparo feito a cada alvo.

2. Os cartões de anotação serão marcados como segue (supondo-se que o competidor tenha feito um tiro ao alvo correto) :

a) Um "X" é marcado no quadro apropriado se o alvo for derrubado da base como resultado do tiro.

b) Um "O" é marcado no quadro apropriado se o alvo ainda estiver em pé, na sua base, após o tiro.

3. Se um alvo for derrubado fora da seqüência, é contado como um "O" como também o alvo que deveria ter sido. A penalidade máxima será de dois alvos.

4. "Virar" um alvo na sua base, sem derrubá-lo, é contado com um "O".

5. Um ricochete que derruba o alvo correto é contado como um "X".

6. Quando houver condições de vento que exijam que os alvos sejam presos, (afixado, amarrado...) um ou mais em cada fileira, todos os acertos no alvo serão contados como "X". Em provas de campeonato, se for necessário prender um alvo da fileira, todos os alvos nessa distancia devem ser presos e os acertos serão contados como "X". Assim que as condições de vento voltarem ao normal, o padrão normal de colocação dos alvos e de pontuação deve ser retomado.

7. Se um dos pés do porco ou do carneiro estiver completamente fora da base, mas apoiado no chão (ou em qualquer outra obstrução) de modo a evitar que o alvo caia, o acerto será contado como um "X", mesmo que o alvo esteja com o outro pé ainda apoiado na base.

De outra forma, (exceto conforme Seção X-F-6, acima), em nenhum caso um alvo acertado será considerado um "X" a não ser que seja derrubado ou esteja fora de sua base como resultado do tiro disparado pelo competidor a esse alvo.

8. Se um alvo for derrubado por um tiro de outro atirador ou pelo vento, antes do disparo do competidor, os alvos restantes deverão ser atirados na seqüência, da esquerda para a direita. Se o competidor

tiver ainda um ou mais dos seus cinco tiros após ter atirado em cada um dos alvos disponíveis, ele deverá retornar à esquerda da sua fileira de alvos e disparar o resto de seus tiros aos alvos ainda em pé. Se não houver alvos disponíveis e ainda restarem tiros, ele poderá atirar em uma fileira adjacente ou requerer um "Alibi" Seção X-G abaixo.

9. Sempre que se tornar necessário para o competidor disparar uma série de cinco tiros de outra forma que não a normal, (ou seja, alvos atirados em seqüência normal da esquerda para a direita), o competidor deverá alertar o marcador para garantir que os tiros sejam marcados corretamente. Todas as questões de marcação devem ser resolvidas imediatamente, antes de o competidor começar outra série de tiros aos mesmos alvos, ou o competidor ou o marcador deixarem a linha de tiro.

10. O número total de "X" para cada série de cinco tiros deverá ser registrado no cartão de anotação do competidor. Os totais para cada série de cinco tiros deverão ser somados para determinar a pontuação do competidor, que deverá ser anotada no cartão de anotação.

11. No caso de totais idênticos de um ou mais competidores em um tipo ou categoria particular de competição, a "contagem reversa de animais" deverá ser usada, primeiro, para desempate. A contagem reversa de animais consiste de, primeiro, comparar o total de acertos em carneiros. O competidor com maior número de carneiros é o vencedor. Se o número de carneiros for igual, o mesmo procedimento será usado com os perus e, se necessário, com os porcos, para determinar o vencedor. Os atiradores que ainda restarem empatados, deverão competir em um "Shoot Off" para determinar o vencedor. (Vide Seção VI-H, abaixo.) À opção do Diretor de Prova, todos os empates numéricos, (não obstante a contagem contrária de animais), poderão exigir um "Shoot Off".

12. Em todas as provas sancionadas IHMSA, o marcador deverá ser qualquer pessoa, que não seja o atirador. O treinador, spotter, ou um competidor adjacente deverão marcar os "X" e os "O" no cartão de anotação. A pontuação deverá ser verificada por outro atirador adjacente ou spotter, que, então, deverá assinar ou dar um visto no cartão de anotação no espaço apropriado, ao completar cada série de cinco tiros. O competidor deverá assinar, ou dar um visto, no cartão de anotação do mesmo modo. É de responsabilidade do marcador assegurar que:

- a) As marcações corretas sejam feitas no cartão.
- b) O competidor observe as regras e limites de tempo.
- c) O competidor não dispare mais do que cinco tiros por série.
- d) Quando houver ventos fortes, observar cuidadosamente os alvos para distinguir entre os alvos derrubados por tiros e os alvos derrubados pelo vento.

13. Se for descoberto que um competidor assinalou uma contagem errada no cartão de anotação, esta pontuação será desclassificada. Um "cartão de anotação incorreto" é definido como aquele no qual o número de alvos marcados como "X" não estão de acordo com o número de alvos com o qual o atirador deveria ser creditado de acordo com as regras acima. Este resultado não deverá ser contada para propósito algum, e o atirador não poderá se reinscrever no tipo e na categoria de competição em que foi desclassificado.

G. Álibis

1. Um álibi é permitido em uma prova sancionada IHMSA somente quando o alvo não está disponível por ter caído sem ter sido atirado pelo competidor.

2. Se outro alvo ainda estiver em pé na fileira do competidor, deverá ser usado para o tiro de álibi dentro do período normal da série de cinco tiros. Do contrário, e se um alvo estiver disponível em uma fileira adjacente, deverá ser usado para o tiro de álibi dentro do mesmo período de série, ou em uma série separada para álibi, à

opção do atirador. Se houver dúvida se os alvos em fileiras adjacentes estejam "disponíveis", ou ainda não foram disparados, o competidor não é obrigado a dar o tiro de álibi durante aquela série de cinco tiros.

3. Se não houver alvos suficientes disponíveis para completar a série de cinco tiros na fileira do competidor ou nas fileiras adjacentes, toda a fileira do competidor deverá ser recolocada e o(s) alvo(s) de álibi deverão ser disparados em seqüência normal, da esquerda para a direita, não obstante qual(is) alvo(s) tenha causado o(s) álibi(s).

4. Se os tiros de álibi forem efetuados em um período de tiro à parte, o competidor terá um período de 30 segundos para carregar e um período de tiro de 24 segundos por tiro de álibi para completar a série de cinco tiros.

5. Falhas de armas ou de munição não serão motivo para álibi ou para permissão para tempo extra de tiro. Se uma arma não funcionar durante a prova, outra arma, dentro das regras segundo o tipo e a categoria de competição, poderá substituí-la para completar a prova. Esta regra não implica que os competidores possam usar mais de uma arma para completar uma inscrição em um tipo ou categoria de competição. Só existe para dar alívio a um competidor cuja arma principal tenha sido danificada ou quebrada. O Diretor de Prova ou Oficial de Linha devem examinar, aprovar e autorizar o uso da arma de reposição. Em nenhuma circunstância, será permitido atrasar o andamento de uma prova por causa de falha da arma ou da munição de um competidor. Os alvos não atirados, devido à falha de equipamento, são julgados alvos perdidos e não poderão ser disparados como álibi.

H. Shoot Offs

1. O diretor de prova tem a opção de decidir como resolver todos as pontuações. As opções para desempate deverão constar do programa da prova, ou sinalizadas no local antes da prova. Senão, a contagem contrária de animais deverá ser usada. (Vide Seção X-F-11, acima.)

2. Em todas as provas de campeonato estadual, regional, nacional e internacional, o primeiro lugar em todas as categorias e classes, incluindo títulos de campeonato, deve ser decidido por Shoot Offs, nos casos de empate. Em outras provas, poderá ser decidido por contagem contrária de animais ou Shoot Offs, à opção do Diretor de Prova.

3. Os alvos para Shoot Offs para todas as provas de campeonato, devem ser silhuetas de galinhas, porcos, perus ou carneiros, de aço, visíveis, segundo o padrão da IHMSA. Os alvos podem ser de qualquer tamanho e podem ser colocados em qualquer combinação de tipo e tamanho. A cor do alvo deverá ser a mesma dos alvos usados na prova. Os procedimentos normais de contagem deverão ser usados. (Vide Seção VI-F.)

4. Para todas as outras provas, o Diretor de Prova poderá usar qualquer alvo visível, possível de ser derrubado do suporte. Os alvos para Shoot Off podem ser de uma cor diferente da usada na prova.

5. Os alvos para Shoot Offs podem ser colocados a qualquer distância, até o máximo da distância usada para colocar os alvos de carneiro na prova, (200 metros / jardas para Big Bore e 100 metros / jardas para Small Bore e Field Pistol).

6. Os Shoot Offs deverão ser atirados em séries de cinco tiros, em fileiras de cinco alvos para cada atirador na(s) distância(s) estabelecida(s). Os procedimentos normais para carregar, atirar e tempo deverão ser usados.

7. Os competidores devem usar a mesma arma usada para o curso original de tiro.

8. O formato de Shoot Off "morte súbita" não é permitido.

I. Troféus / Prêmios

1. O patrocinador da prova deverá programar todas as classes para o tipo e categoria de competição disputada e dar ao menos um prêmio

para cada classe se um competidor devidamente classificado completar o curso de tiro. (Exceção: Veja Seção VII-A-1 Nota.)

2. Nenhuma prova será sancionada pela IHMSA onde o valor de qualquer prêmio, mercadoria ou prêmio em dinheiro exceda duas vezes a taxa de inscrição paga pelo competidor. O valor do troféu não é incluído, embora esta regra seja aplicada para qualquer mercadoria, prêmio, ou prêmio em dinheiro concedido em lugar de um troféu.

3. Todo prêmio doado ou bônus, sem exceção, deverá ser concedido de tal maneira que todos os competidores da prova concorram em bases iguais. Uma chance por competidor, não inscrições, é o recomendado.

J. Protestos

1. Todas as interpretações de regras e protestos serão decididas por um júri indicado pelo diretor do torneio ou pelo Diretor da Prova. O júri deverá ser formado por quaisquer Oficiais Graduados IHMSA que estejam presentes. As decisões de tal júri, em todos os casos serão finais.

2. Todos os protestos deverão ser submetidos ao Diretor de Prova por escrito, acompanhados de uma taxa de US\$ 10.00, no prazo de uma hora a contar da suposta violação. Se o júri decidir em favor da parte protestante, a taxa será devolvida a essa pessoa. Se o júri decidir em favor da parte protestada, a taxa será paga a essa pessoa.

3. Qualquer arma não inspecionada previamente por um júri poderá ser protestada por outro competidor. Porém, nenhum competidor deverá ser interrompido durante o curso de fogo. Após completados os tiros, ao competidor protestado será pedido para deixar sua arma pronta para inspeção por um júri. (Vide Seção X-D.)

4. Regras para protestos em Campeonato Internacional:

a) Um membro do Quadro de Diretores da IHMSA será indicado ao Presidente do Comitê de Protestos para um Campeonato Internacional. Esta pessoa será responsável pela seleção de um júri de 5 a 7 pessoas, (preferencialmente composto por Diretores de Prova ou Diretores Estaduais), para resolver os protestos no Campeonato Internacional. O Presidente também receberá os protestos para encaminhá-los ao júri dentro de um tempo razoável.

b) Formulários oficiais da IHMSA para protestos e resultados serão usados para documentar um protesto, a decisão do júri, os nomes dos membros do júri e seus números da IHMSA. Quando o júri chegar a uma decisão, o formulário será entregue a um dos Oficiais da IHMSA eleitos. Neste ponto, o protestante, e o alegado violador serão avisados da decisão por um dos oficiais eleitos.

c) Um protesto deve fornecer as informações específicas sobre as quais baseia-se.

d) Ambos, quem protesta e o alegado violador, podem se apresentar ao júri para expor seus casos, provas e/ou testemunhas.

e) Protestos relacionados a EQUIPAMENTOS, POSIÇÕES ILEGAIS ETC... restarão sujeitos às regras padrões de protestos e devem ser apresentados dentro do prazo de até uma hora da alegada violação.

f) Protestos de resultados devem ser apresentados em até 24 horas da suposta violação.

g) Todos os protestos e reclamações serão resolvidos antes da cerimônia de premiação. Nenhum protesto, ou reclamação, será aceito após a cerimônia de premiação.

K. Provas de Campeonato

1. Pleitos para sediar Campeonatos Estaduais, Regionais ou Nacionais devem ser submetidas ao respectivo Diretor Estadual, Regional ou Nacional.

2. Para receber um Campeonato Estadual, Regional ou Nacional, um clube deve ter realizado, antes e com sucesso, três provas sancionadas pela IHMSA.

3. Com a aprovação do Diretor Estadual, Regional ou Nacional, qualquer clube patrocinando um campeonato tem a opção de realizar um torneio fechado, aberto somente a residentes genuínos desse Estado, Região ou Nação. Qualquer torneio fechado deve ser assim descrito no programa impresso e no Calendário de Provas de Campeonatos, do IHMSA NEWS.

4. O clube que recebe deverá fornecer Oficiais de Linha experientes em todas as provas de campeonato.

5. É recomendado que os marcadores sejam fornecidos pelo clube que recebe em todas as provas de campeonato.

6. Títulos de Categorias e Agregados serão concedidos somente a competidores que sejam considerados residentes em seu respectivo Estado, Região ou Nação. Quando competidores mudam para um novo Estado, Região ou Nação, serão considerados residentes do novo local, após um período de trinta dias. Com a aprovação dos Diretores Estaduais e regionais, um competidor pode se declarar residente em um Estado vizinho. Se o estado vizinho estiver em outra região, o competidor será considerado residente da Região. Tais competidores deverão requerer de novo aos Diretores Estaduais e Regionais para voltar a ser residentes no Estado ou Região de sua residência legal. Para provas de campeonato, um competidor só pode pretender ser um residente de um Estado, Região ou Nação em um ano calendário.

7. Para participar em qualquer prova de campeonato, um atirador deve ser classificado em todas as categorias e os tipos em que pretende competir.

8. Um competidor deve completar um mínimo de três inscrições em provas comuns nos 12 meses que antecederem a participação de qualquer campeonato. As inscrições podem ser completadas em uma prova ou em várias. Resultados de reinscrições deverão contar para qualificação de campeonatos. Quanto a essa regra, as competições de Big Bore, Small Bore (.22) e Field Pistol deverão ser consideradas em separado. As inscrições podem ser em qualquer categoria ou combinações de categorias. As seguintes inscrições também podem ser contadas para qualificação para campeonato:

a) Inscrições completadas em provas sancionadas pela NRA por membros IHMSA residentes nos EUA.

b) Inscrições completadas em Nações não afiliadas por membros da IHMSA, residentes em tais nações não afiliadas.

9. A prova de Campeonato Internacional deverá estar sob jurisdição do Comitê Executivo da IHMSA. O Comitê Executivo da IHMSA deverá administrar as inscrições e as taxas da prova e selecionar troféus e prêmios. O clube que recebe, conforme escolhido pelo Comitê Executivo, deverá fornecer o local, os alvos e as atividades de coordenação.

10. Nos Campeonatos Internacionais, será entregue somente um troféu por pessoa, por categoria. Nenhum troféu será entregue para o primeiro lugar na classe de um campeão da categoria.

L. Competição Opcional

1. Conforme opção do patrocinador da prova, premiações especiais podem ser feitas para competição incluindo, mas não limitando ao seguinte: Melhor resultado feminino, melhor resultado júnior, bala cast e equipes.

SEÇÃO XI: Regras Variadas para Competição

A. Qualificação do Competidor

1. Para competir em qualquer prova sancionada pela IHMSA, um competidor deve ser um membro em boa posição na IHMSA Inc., ou,

no caso de residente em uma nação afiliada, um membro em boa situação no corpo afiliado reconhecido, de tal país.

2. Para encorajar novas associações, um não associado pode obter permissão para realizar um curso de tiro, uma vez, conforme opção do Diretor da Prova. Tal resultado não é oficial, nem fará jus a qualquer prêmio ou troféu IHMSA.

3. Ao se inscrever em qualquer prova sancionada pela IHMSA, o cartão de membro e de anotação do competidor deve ser apresentado e deixado com o escrivão. À conclusão da prova, o escrivão anotará no cartão todos os resultados marcados na prova, certificando-os. Se qualquer resultado anotado for a segunda marcação acima do limite de pontos da classe atual do atirador, o cartão deverá ser alterado para o nível superior, no campo existente para este tipo de classificação e assim certificado pelo escrivão ou por qualquer Diretor de Prova da IHMSA.

4. Sempre deverá ser da responsabilidade do atirador assegurar que todos os resultados obtidos em provas sancionadas IHMSA sejam corretamente registrados no seu cartão de membro e de anotação.

5. A qualquer atirador de habilidade reconhecida que não apresente o seu cartão de membro e de anotação será exigido que participe da classe Internacional ou AAA, conforme opção do diretor da prova.

6. Nenhum competidor IHMSA deverá solicitar ou aceitar subsídio ou patrocínio de qualquer fabricante de armas ou de acessórios. A IHMSA é e deve continuar sendo uma organização para o competidor de armas curtas amador.

B. Equipamentos e Acessórios

1. Permitido: Os seguintes equipamentos e acessórios são permitidos:

a) Uma esteira ou cobertura de chão planas de não mais de uma polegada de espessura.

b) Protetores atléticos de cotovelo e outros materiais semelhantes usados para proteger o cotovelo do atirador. Tal proteção não deverá ser excessivamente acolchoada ou dura, de modo a ser usada como auxílio de tiro.

c) Luvas de tiro, desde que não sejam excessivamente acolchoadas ou duras, de modo a serem usadas como auxílio de tiro.

d) Protetores de detonação usados na posição de tiro estilo livre usados somente para proteção e não como auxílio de tiro.

e) Lentes auxiliares desde que presas às lentes ou armação dos óculos do competidor. Tais lentes, etc. não poderão estender-se mais do que uma polegada da armação dos óculos.

f) Lentes escuras presas na lentes de óculos de grau.

2. Proibidos: Os seguintes equipamentos, acessórios e mecanismos são proibidos.

a) Lunetas ou qualquer dispositivo óptico, (exceto conforme permitido para Field Pistol, Unlimited Standing, Unlimited Any Sights ou conforme especificado na Seção XI-B-1e, acima).

b) Apoios ou descansos artificiais, bandoleiras, roupas desnecessariamente pesadas ou acolchoadas, ou qualquer tipo de apoio ou bracelete para o braço ou para o pulso.

c) Materiais de fricção ou acolchoamento usados na roupa do atirador ou em qualquer parte de sua arma.

d) Emborrachamento dos cabos ou empunhaduras das armas Unlimited.

e) Freios ou Compensadores de Boca (Muzzle Brakes), Canos Compensado (Ported Barrel), em armas da categoria Production. (Exceto conforme permitido em armas Production de Small Bore (.22). Veja Seção III-A-2.)

C. Esportividade

1. Os membros da IHMSA têm a responsabilidade de se conduzirem de maneira consistente com a boa esportividade. Suas ações devem refletir favoravelmente a fraternidade de atiradores, em geral, e a IHMSA, em particular.

2. Qualquer Diretor Nacional, Regional, Estadual ou de Prova, deverá ter autoridade para excluir qualquer competidor de uma prova por conduta de má esportividade ou atos impróprios à IHMSA ou ao esporte. Se houver alguma dúvida quanto a este procedimento, ou qualquer decisão tomada relacionada, o caso será encaminhado para o Comitê Executivo para uma decisão final.

D. Comportamento Proibido

1. Nenhuma pessoa deverá competir, oficial nem participar de uma prova sancionada pela IHMSA, após ter consumido bebida alcoólica, ou usado drogas ilegais.

2. Qualquer competidor que violar esta cláusula está sujeito à desqualificação imediata e possíveis medidas disciplinares adicionais pelo Comitê Executivo.

E. Instrutor / Spotter

1. Cada atirador pode ter um instrutor / spotter ao lado na linha de tiro que pode avisar o atirador aonde estão indo seus tiros, marcar tempo e aconselhar.

2. Tal instrutor/spotter não pode manusear a arma do atirador ou ajudar de qualquer maneira física, uma vez dado o comando "carregar".

F. Reinscrição

1. Em uma prova particular, a primeira vez que um competidor completar o curso de tiro, para uma dada categoria ou tipo de competição, o resultado deverá ser para registro e prêmio.

2. Conforme a opção do Diretor da Prova, o competidor pode disparar uma reinscrição (ex. repetir o curso de tiro na mesma categoria ou tipo de competição). Contudo, o resultado da reinscrição só deverá ser contado para fins de classificação do atirador e qualificação para provas de campeonatos.

3. Um competidor só poderá disparar uma reinscrição após ter atirado todas as outras inscrições para registro e prêmio. Com respeito a esta exigência, as competições para Big Bore, Small Bore (.22) e Field Pistol deverão ser consideradas separadamente.

4. Os resultados de reinscrições devem ser anotados no cartão de membro e de anotação do atirador.

G. Dano Excessivo Ao Alvo

1. Qualquer clube patrocinando uma prova sancionada pela IHMSA deverá ter o direito de excluir ou desqualificar qualquer arma, munição e/ou competidor, a qualquer tempo antes ou durante a prova, quando vier à atenção do clube que os alvos de silhueta estejam sendo danificados pelas balas usadas por tal competidor. A penetração máxima permitida para a bala em alvos de aço brando é de 25% da espessura do alvo.

SEÇÃO XII: DEFICIENTES FÍSICOS

A. Geral

1. Os competidores que não possam cumprir todas regras que se referem a posições de tiro e equipamentos permitidos, devido a deficiência física, podem solicitar uma permissão ou autorização especial para equipamento que consinta uma posição específica ou auxílio de tiro.

2. A solicitação de um Cartão de Atirador Deficiente Físico (Physically Challenged Shooters Card) pode ser feita ao Comitê de Deficientes Físicos (Physically Challenged Committee). O Cartão do Atirador

deve especificar a natureza da condição médica do atirador e a permissão específica da posição ou auxílio de tiro permitido.

3. As solicitações do Cartão de Atirador Deficiente Físico devem incluir todas as informações pertinentes à condição médica, fotos ou diagramas da posição ou auxílio de tiro para a qual está se pedindo a permissão. A aprovação será baseada nas necessidades médicas de cada solicitante.

4. Um Cartão de Atirador Deficiente Físico não é obrigatório, entretanto, é recomendado como um documento que irá facilitar a aprovação dos Oficiais de Prova que não estejam familiarizados com o competidor.

5. A aprovação de uma posição ou auxílio do tiro não será feita se essa posição ou auxílio criar uma condição insegura para o competidor ou qualquer outra pessoa no local de tiro.

6. O competidor que houver recebido um certificado de autorização especial da National Rifle Association of America (NRA), permitindo o uso de posição ou auxílio de tiro específicos, poderá usar o certificado em lugar de um Cartão de Atirador Deficiente Físico da IHMSA. Uma cópia do certificado da NRA deverá ser encaminhada para o Presidente do Comitê de Deficientes Físicos.

SEÇÃO XIII: ADAPTAÇÕES PARA O BRASIL (versão 99.1)

A. Geral

1. Com o escopo da máxima aproximação às regras IHMSA Inc. e considerando as peculiaridades do Tiro Prático no Brasil, fazem-se necessárias algumas adaptações nas referidas regras, para a sua utilização em nosso País, que são, basicamente, a adoção de categorias de valor nacional e algumas recomendações de ranking nas provas. Enfatizando-se sempre a máxima aproximação das regras IHMSA Inc.

2. Categorias de valor nacional:

As competições serão divididas em quatro categorias: Arma Longa Big Bore (LB), Arma Longa Small Bore (LS), Field Carbine (FC) e Field Carbine 22 (FC22). As letras entre parênteses são as abreviações Oficiais para cada categoria.

3. As categorias armas longas deverão ser atiradas na posição Standing (vide Seção VII-B-2).

B. Classes:

1. As categorias serão divididas em classes como segue:

Internacional	36 • -• 40
AAA •	30 • -• 35 • •
AA •	22 • -• 29 • •
A •	15 • -• 21 • •
B •	0 • -• 14 • •
• •	

C. Alvos

1. Os alvos para Arma Longa Big Bore serão iguais aos oficiais, da IHMSA, no que se refere a tamanho, material, distâncias e demais características. (Vide Seção V-A).

2. Os alvos para Arma Longa Small Bore serão iguais aos oficiais, da IHMSA, no que se refere a tamanho, material, distâncias e demais características. (Vide Seção V-B).

3. Os alvos para Field Carbine e Field Carbine 22, serão iguais aos oficiais, da IHMSA, no que se refere a tamanho, material, distâncias e demais características. (vide Seção V-C).

D. Armas

1. Arma Longa Big Bore

a) Uma arma nacional ou estrangeira sem restrição de calibre e cuja munição não danifique os alvos. O comprimento do cano e peso são livres.

b) São permitidas alterações de coronhas.

c) As miras podem ser de qualquer tipo, excluindo-se as óticas.

2. Arma Longa Small Bore

a) Uma arma nacional ou estrangeira em calibre 22 LR e as demais regras para arma longa Big Bore (vide Seção XIII-D-1a,b,c).

3. Field Carbine e Field Carbine 22

a) Uma arma longa nacional ou estrangeira em calibres iguais aos permitidos para Field Pistol (vide Seção IV-C), e as demais regras para arma longa Big Bore (vide Seção XIII-D-1a,b,c).

4. Restrições: Apesar de não serem feitas restrições gerais às armas longas, não é desejável o uso de armas tipo olímpico, pois a modalidade de SILHUETAS METÁLICAS tenta representar simbolicamente a situação de caça, sendo mais indicado o uso de equipamento deste tipo.

E. Agrupamento de Classes.

As divisões de classes serão rigorosamente iguais às da IHMSA Inc., mas para as disputas de provas recomenda-se um agrupamento de classes conforme o número de competidores inscritos, (ou seja, quando houver poucos atiradores, não se divide a categoria em classes. Quando houver número suficiente, agrupam-se as classes conforme o número de competidores, "C até A" e outra de "AA até INT", ou ainda, mais "grupos de classes" caso haja mais atiradores). Entretanto, devem-se respeitar sempre os limites de cada classe. Deve-se ainda, anunciar com antecedência, os "grupos de classe" que serão disputados.

F. Cartão de Membro e de Anotação

1. Será emitido um cartão de membro e de anotações de pontuação para uso nas competições sancionadas IHMSA-BR que deverá ser apresentado, obrigatoriamente, ao Diretor ou Secretário de Prova para as devidas anotações dos pontos obtidos.

G. Atualização das Regras IHMSA-Br

1. Sempre que for implantada, suprimida ou alterada qualquer regra da IHMSA Inc. (USA), a mesma entrará imediatamente em vigor em nosso país, salvo se houver impedimentos de ordem legal ou material.

2. Exceções às Regras IHMSA

Exclusivamente nas competições brasileiras, a restrição citada na Seção VII-C-2-e não será adotada. Salientamos que fica resguardada a forma "Production" para as armas que se refere a restrição.

H. TABELA DE CONVERSÃO

1 Polegada • (Inch) •	=• 25,40 • mm • •
1 Pé (s) • (Foot) (Feet) •	=• 30,48 • cm • •
1 Jarda • (yard) •	= 91,44 • cm • •
1 Libra • (Pound) =	453,60 • gr • •