

## REGULAMENTO MODALIDADE BR

### I- Finalidade

Regulamentar a prova **BR** – Benchrest no âmbito do Ram Clube Silhuetas Metálicas

### II- Descrição da Prova

#### a) Distância

Ar Comprimido: 25 (Vinte e cinco) metros;

#### b) Alvo

Alvo código 09 LCL. Os alvos consistirão em vinte e cinco (25) alvos de prova e três alvos de ensaio, em um único cartaz de papelão. Há uma linha grossa entre os alvos de ensaio e os de prova. Todos os tiros abaixo desta linha contam para o cômputo da competição.

Os tamanhos dos anéis dos alvos são (em polegadas):

10 - 0.100"

9 - 0.300"

8 - 0.550"

7 - 0.850"

6 - 1.200"

5 - 1.600"

4 - 2.050 "

Os anéis 8 e 4 são verdes para ajudar na visada, enquanto todos os anéis restantes são brancos com uma linha preta nas bordas. (A cor verde poderá, eventualmente, ser substituída por outra cor qualquer que forneça suficiente visibilidade)

#### c) Posição

Sentado, com arma apoiada em bancada rígida.

#### d) Apoio

Os apoios dianteiros podem manter contato com a parte do fuste (forend) do rifle em frente do protetor do gatilho (guarda mato – trigger guard). Os apoios traseiros podem suportar a parte traseira do rifle. Os apoios dianteiros e traseiros não podem ser

conectados um ao outro e os apoios não podem ser fixados à bancada ou ao rifle de maneira nenhuma. Sistemas mecânicos de “retorno ao ponto exato de disparo”

(rail gun) não serão permitidos. Um bipé unido ao rifle é permitido, desde que não esteja de nenhuma maneira fixada à bancada, e seu peso será incluído ao rifle.

#### **e) Ensaio**

Número de disparos livre, incluso no tempo de prova.

#### **f) Prova**

25 disparos para a prova mais os disparos de ensaio, em vinte minutos.

#### **g) Comandos**

- "Seu tempo de 5 minutos de preparação começará a partir de agora"
- Após 5 minutos, “Começar”.
- Após 19 minutos "Resta 1 minuto" • O comando de “descarregar” poderá ser dado a qualquer momento que for necessário.
- Ao final da prova será dado o comando “Prova encerrada – armas em segurança”.

Obs.: Armas em segurança significa: abertas e descarregadas sobre a bancada ou em seus invólucros sem que o atirador toque na mesma

#### **h) Tiro Cruzado**

Em caso de um tiro cruzado, tal fato deverá ser imediatamente comunicado ao árbitro. O tiro cruzado não será contado no alvo que foi atingido acidentalmente. O autor do disparo cruzado, quando identificado, será punido em 10 (dez) pontos na contagem final. Se o disparo cruzado impactar um alvo em que um tiro legítimo já tenha sido efetuado e na impossibilidade de determinar qual disparo pertença a que atirador, será considerado o valor mais elevado.

#### **i) Apuração**

A borda de pontuação de maior valor será usada. Se o furo do disparo tocar na borda do anel de maior valor, a contagem mais elevada será concedida. Os rasgos no papel não são contados, somente a parte do furo do tamanho do projétil. Os tiros abaixo da linha dos alvos de ensaio, mas não tocando em nenhuma área de alvo de prova será contado como 0 (zero) pontos. Se qualquer alvo tiver furos múltiplos, usar para contagem o furo marcando o valor mais baixo. Os tiros adicionais (acima dos 25 - vinte e cinco) abaixo da

linha dos alvos de ensaio contarão como menos 10 (dez) pontos cada disparo apontado. Os gabaritos marcadores podem e devem ser usados para verificar os furos que estão demasiados perto da borda de maneira a certificar o valor do impacto corretamente. Se um gabarito marcador estiver usado sendo usado, o mesmo deve ser introduzido somente uma vez no furo do impacto, um "P" deve ser escrito ao lado da contagem aferida. Deve-se ter muito cuidado ao usar gabarito marcado, pois um furo ampliado pode invalidar uma contagem. Se não for possível determinar se o furo realmente quebrou a beira do anel mais elevado seguinte, a contagem mais baixa deve ser dada. Se o branco do anel da pontuação 10 está totalmente obliterado (isto é, o furo do disparo se estende para fora do branco do anel 10 em todos os lados), será contado como 10 pontos para esse disparo e um "X" anotado. A pontuação X é usada para os casos de desempate. Se um concorrente é desqualificado por qualquer razão, tal como uma violação do equipamento, a contagem deve ser relatada como "DQ". O diretor da competição relatará a razão para o DQ nos resultados da competição. Se um concorrente não completou seu alvo no tempo atribuído, a contagem estará relatada como "DNF".

### III- Divisões

#### b) Ar Comprimido

##### 2.1. PCP (Carabina de Ar Comprimido)

##### 2.2. Mola (todas as carabinas com pistão propelidos por ação de mola)

Tipo de Ação: qualquer tipo de ação é aceito

Limite de Peso: não há limite;

Cano: não há limite;

Luneta: não há limite;

Coronha: não há limite, não se permitindo "rail gun".

Armas "scuba" armas podem ser utilizadas enquanto "ligado" ao tanque de mergulho.

### IV- Desempate

Se dará pelos itens abaixo nesta ordem:

- Maior número de centros olímpicos (X), 10, 9 e assim sucessivamente.
- Sorteio

**V- Casos omissos a este regulamento serão decididos pela diretoria do RAM CLUBE DE SILHUETAS METÁLICAS.**