RAM CLUBE de SILHUETAS METÁLICAS

REGULAMENTO

**1. Modalidade – Field Target**

Essa modalidade desenvolvida para o tiro com armas de pressão, para efeito desse regulamento será denominada FT.

**2. Armas**

**2.1** **Enquadramento** - Estarão enquadradas na modalidade qualquer arma de pressão.

**2.2 Calibres** – Serão aceitos calibres determinados como permitidos, qual seja, no espaço entre 4,5mm e 6,0mm.

**3. Categorias**

Duas serão as categorias da modalidade FT, à saber:

**3.1 PCP -** Carabinas que operam com sistema de ar ou gás armazenado. O sistema de funcionamento poderá ser o de repetição e o semiautomático. Será permitido o uso de carregadores.

**3.2 MOLA** - Carabinas que operam com sistema de pistão ou mola. Poderão ser do sistema de “quebrar o cano” (brake barrel) ou cano fixo.

**4. Classificações**

Os atiradores serão enquadrados de maneira automática em duas classificações, à saber: **A** e **B.** Os três primeiros colocados na categoria PCP e os três primeiros classificados na categoria MOLA, estarão na classe A, os classificados de 4º (quarto) a 6º (sexto) lugar, estarão respectivamente em cada categoria, enquadrados na classe B.

**5. Miras**

O uso de miras é livre nas duas categorias do presente regulamento.

**6. Procedimentos**

**6.1 Tiros por alvo X categoria**

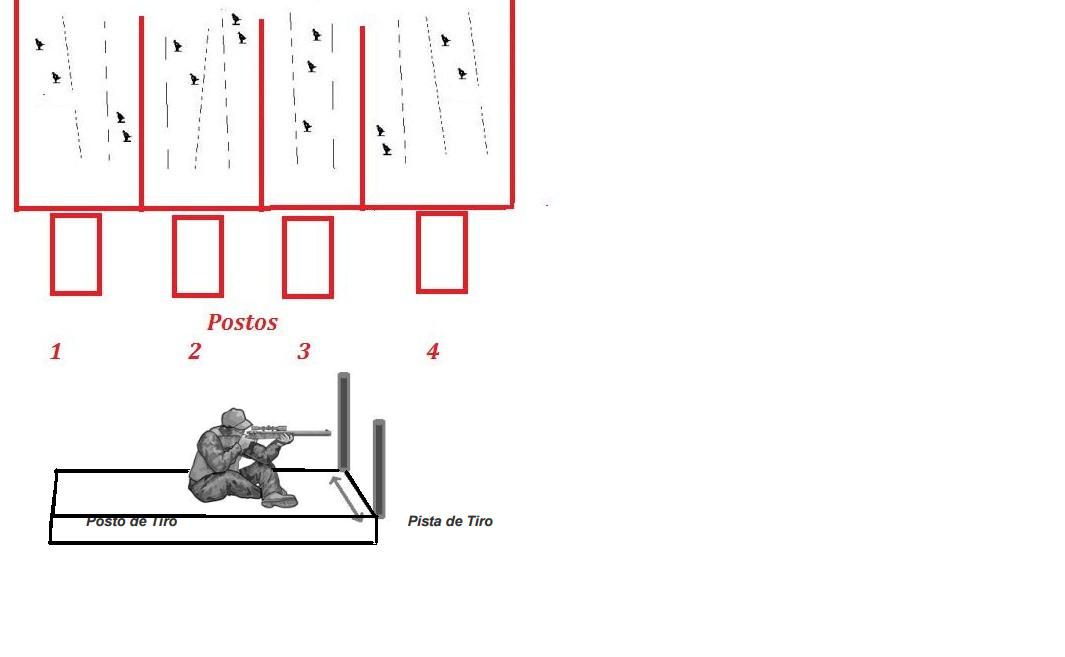
**6.1.1 PCP** –Será permitido um único tiro por alvo.

**6.1.2 MOLA** – Será permitido o máximo de 2 (dois) tiros por alvo.

**6.2 – Postos de Tiro**

**6.2.1** - A competição terá 4 (quatro) postos de tiro.

**6.2.2 –** Cada posto terá uma pista que é uma faixa de terreno demarcada, aonde o atirador encontra um mínimo de 2 (dois) alvos e um máximo de 5 (cinco) alvos.



**6.3 – Distâncias –** Os alvos estarão dispostos respectivamente em cada pista de tiro entre 10 (dez) e 50 (cinquenta) metros, sendo que a distância específica de cada alvo será desconhecida.

**ÚNICO** – É proibido o uso de qualquer tipo de aparelho eletrônico de aferição de distância ou softwares específicos tipo chairgun. Aparelhos óticos serão permitidos apenas os que estejam acoplados às armas. Exemplo: Lunetas.

**7. Tempo de Tiro**

O tempo de tiro de cada posto é de 1(um) minuto acrescido de mais 1(um) minuto para cada alvo do respectivo posto.

Exemplificando: em um posto de 4(quatro) alvos, teremos 1(um) minuto do posto somados a mais 4(quatro) minutos referentes a 4(quatro) alvos, totalizando 5(cinco) minutos no posto do presente exemplo.

**8. Posições de Tiro –** Estão previstas no presente regulamento as posições de tiro, à saber:

**8.1 Livre** – Permite-se qualquer posicionamento do atirador, desde que a arma não possua nenhum tipo de apoio exceção feita ao próprio corpo do atirador.

**8.2 Em pé** – O atirador deverá estar em posição ereta apoiado em ambas as pernas e a arma segura com ambas as mãos.

**8.3 Deitado** – Decúbito ventral, qual seja, de bruços segurando a arma com as duas mãos, sem apoio de bipé ou mesmo apoio frontal e/ou traseiro.

**8.4 Ajoelhado** – Joelhos no chão segurando a arma com ambas as mãos.

**ÚNICO** – Na posição livre quando o atirador optar por atirar sentado, permitir-se-á almofada com no máximo 15(quinze) cm de espessura. Joelheiras, cotoveleiras e demais apoios não serão permitidos. É facultado ao atirador o uso de tapete para as posições especificadas nos itens 8.3 e 8.4, cuja espessura máxima deverá ser de 1 (um) cm. Para a posição 8.1 o atirador deverá optar ou pela almofada ou pelo tapete e nunca os dois concomitantemente.

**9. Sequência de disparos**

Os disparos em cada posto deverão ocorrer obrigatoriamente e de maneira sequencial, da esquerda para a direita. Havendo o não derrube de um alvo deverá o atirador seguir para o alvo imediatamente à direita, deixando o alvo não atingido. Caso o alvo não derrubado for o último da série, o atirador deverá dar por encerrada a sequência de disparos no posto em questão.

**10. Apuração**

**10.1 – Indicação** – Cada atirador terá uma planilha de prova e nessa deverá ser indicado o acerto com “X” e erros com “0” (zero).

**10.2 – Pontuação** –

**10.2.1 Categoria PCP** - A cada alvo derrubado será atribuído 1 (um) ponto, independentemente da ordem e da distância do alvo.

**10.2.2 Categoria MOLA** – A cada alvo derrubado no primeiro tiro, será atribuído o valor de 1,5 (um e meio) ponto. Na hipótese do alvo ser derrubado com o segundo tiro, será atribuído o valor de 1 (um) ponto. Nos dois casos ordem e distância dos alvos não tem importância no critério.

**10.3 – Classificação** – Dar-se-á por ordem decrescente de pontuação. Em cada categoria o vencedor será o atirador que obtiver a maior pontuação conforme previsto no item 10.1 deste regulamento. Havendo igual número de pontos entre atiradores de mesma categoria, o critério de desempate será conforme descrito no item á seguir.

**10.4 – Desempate** – Havendo atiradores com mesma pontuação, o desempate dar-se-á pelos critérios à seguir:

Terá valor maior o alvo mais distante do posto 4 (quatro) e assim sucessivamente e de maneira decrescente até chegarmos ao alvo menos distante do posto 1 (um). Persistindo empate teremos a disputa por tiro – shoot off. Alvo(s) específico(s) a critério da direção de prova será(ão) colocado(s) em distância(s) desconhecida(s) e de maneira alternada os atiradores terão 1 (um) minuto por alvo para completar a série de tiro(s). Persistindo ainda o empate nova série será efetuada até que seja determinado um vencedor.

**11. Premiação**

As duas categorias em disputa, tanto PCP quanto MOLA nas classes A e B, serão premiadas conforme descrição à seguir:

1º Lugar – Ouro – Troféu

2º Lugar – Prata – Medalha

3º Lugar – Bronze – Medalha

**12. Comandos de prova**

**12.1 Início** – Para o início das séries de tiro haverão os comandos:

**1. Atiradores a seus postos**

**2. Carregar**

**3. Fogo**

**13.2 Término** – Para o término da série haverá comando único de **Cessar** **Fogo**. Ao ouvir esse comando deverá o atirador imediatamente, colocar sua arma em situação de segurança, com cano voltado ao parabalas e descarregada.

**13. Segurança**

**13.1 – Transporte –** Nas instalações do Ram Clube de Silhuetas Metálicas as armas deverão ser transportadas **descarregadas**, de maneira segura e que indique tal fato.

**13.1.1 – Maneiras de transporte** – Nas respectivas capas ou caixas adequadas e/ou específicas para tal. Quando fora das capas e/ou caixas, as armas PCP deverão estar sem carregador (as que possuírem esse item) e preferencialmente com tubete plástico de segurança introduzido no cano. As armas de mola de “quebrar o cano” deverão ter o cano levemente abaixado (sem armar) e preferencialmente com o tubete plástico de segurança introduzido no cano. Armas de mola de cano fixo, deverão ter a alavanca de acionamento levemente abaixadas (sem armar) e se possível com o tubete plástico de segurança introduzido no cano.

**13.2 – Carregamento para disparo –** As armas somente poderão ser carregadas no posto de tiro e após o **comando de** **carregar,** indicado pela mesa de comando. Em nenhuma outra situação qualquer arma poderá estar carregada.

**13.3 – Individual - USO DE OCULOS DE SEGURANÇA E PROTETOR AURICULAR É INDISPENSÁVEL E OBRIGATÓRIO.**

**14. Disposições Gerais**

Os casos omissos ao presente regulamento serão decididos e determinados pela comissão diretiva da competição. A referida comissão será designada pela diretoria executiva do Ram Clube de Silhuetas Metálicas.